تأثير استراتيجية العصف الذهني في تطوير الابداع الشخصي وتعلم بعض المهارات الهجومية المركبة بكرة القدم للناشئين

استلام البحث: ٢٠٢٤/٤/١٦

م.د ملاذ حيدر احمد وزارة التربية / مديرية تربية الرصافة الثالثة

قبول البحث: ١٩/٥/١٩

Malth.hayder@yahoo.com

ملخص البحث

ان هدف البحث يكمن في معرفة تأثير ستراتيجية العصف الذهني في تطوير الابداع الشخصي وتعلم بعض المهارات الهجومية المركبة بكرة القدم للناشئين وكذلك الى معرفة اي المنهجين أفضل (المنهج المتبع من قبل المدرس أم استراتيجية العصف الذهني) في متغيرات البحث ، أما بالنسبة الى مجتمع البحث فقد تمثل بطلاب المرحلة الرابعة من اعدادية الاعظمية للبنين للعام الدراسي (٢٠١٣- ٢٠٢٤) وقد استخدم الباحث المنهج التجريبي لملائمته لطبيعة ومشكلة البحث وقد بلغ عدد عينة البحث (٢٠) طالبا وقد قسموا الى مجموعتين الضابطة و التجريبية وعددها (١٠) طالب وقد تم تطبيق الاختبارات على المجموعتين بمقياس الابداع الشخصي وكذلك في بعض الاختبارات الهجومية بكرة القدم وكذلك تم معالجة النتائج باستخدام الحقيبة الاحصائية (عجمه على المهارات الهجومية المستخدمة في تطوير الابداع الشخصي لها نتائج البحث بأن الاستراتيجية المستخدمة في تطوير الابداع الشخصي لها نتائج البحث بإستخدام في تطوير الابداع الشخصي فعاليات مختلفة بالإضافة الى الاهتمام بمهارات كرة القدم بصورة عامة .

الكلمات المفتاحية (العصف الذهني، الابداع الشخصي، كرة القدم)

The effect of brainstorming strategy on developing personal creativity and learning some complex offensive skills in youth football

MALADH HAYDER AHMED

Abstract

The goal of the research lies in knowing the effect of the brainstorming strategy on developing personal creativity and learning some complex attacking skills in youth football, as well as knowing which of the two approaches is better (the approach followed by the teacher or the brainstorming strategy) in the research variables. As for the research community, it represents Students of the fourth stage of Al-Adhamiya Preparatory School for Boys for the academic year (2023-2024). The researcher used the experimental method to suit the nature and problem of the research. The number of the research sample reached (20) students. They were divided into two groups, the control and the experimental, numbering (10) students. Tests were applied to the two groups. On the scale of personal creativity, as well as in some offensive tests in football, the results were also processed using the statistical package (SPSS), and it was concluded through the results of the research that the strategy used in developing personal creativity has positive results and has proven its effectiveness in developing personal creativity and learning some complex offensive skills in football for juniors. Thus, the researcher recommended using the strategy in various activities, in addition to paying attention to football skills in general.

Keywords: brainstorming, personal creativity, football

انعدد (۳)

١ - المقدمة:

تعد استراتيجية العصف الذهني من الاستراتيجيات الفعالة والمهمة في التدريس وذلك لأنها اسلوب تعليمي يجعل المتعلم بأن يبدع بإعطاء الحرية التامة لأفكاره بالانطلاق والتدفق في مشكلة او مسألة ما بحيث تتولد لديه افكار عديدة وحلول ممكنة ومن ثم يتم بعدها القيام بالبحث من بين الافكار التي قام بتوليدها باختيار افضل الحلول للمشكلة بدون الحاجة الى نقد ، و العصف الذهني اسلوب للتفكير الجماعي او الفردي نصل من خلاله لحل العديد من المشكلات العلمية والحياتية بمختلف اشكالها من اجل زيادة الفاعلية في مهارات التفكير عند المتعلمين في كل مستوياتهم ومراحلهم الدراسية والعقلية .

اما الابداع الشخصي فهو عملية عقلية فيجب ان تكون هناك دوافع تثيره وتحفزه وتدفعه ببذل جهد وطاقة من اجل الاستمرار وهذا يتحقق بوجود ظروف مشجعة في اللعب وتؤدي الى تكوين شخصية المتعلمين وتسهم بتقوية العلاقات الاجتماعية وزيادة الروح الرياضية العالية ورفع النمو العقلي والبدني والنفسي وهذا يؤدي بالمتعلمين الى مساعدتهم وتطوير خبراتهم ويضيف النشاط والمتعة والحيوية لهم.

كرة القدم من الالعاب الجماعية التي يجب الاهتمام والارتقاء بمستوى الاداء الفني للاعبي هذه اللعبة من خلال تهيئة واعداد القاعدة القوية لفئة الناشئين وذلك من خلال الاعتماد على استراتيجيات حديثة ومثيرة في تعلم المهارات الهجومية المركبة والتي تكون من خلال استخدام مجموعة من نماذج لأشكال مختلفة من المهارات المنفردة من خلال دمجها ببعضها البعض بشكلها النهائي ومن ثم تكوين بداية المهارة التي تأتي بعدها والتي يقوم المتعلم بالنتيجة بتأديتها في مواقف اللعب من اجل الوصول للهدف المراد تحقيقه في المباراة.

٢- الغرض من الدراسة: معرفة تأثير استخدام استراتيجية العصف الذهني في تطوير الابداع الشخصي وتعلم بعض المهارات الهجومية المركبة بكرة القدم للناشئين وكذلك معرفة ايهما افضل (استخدام استراتيجية العصف الذهني ام المنهج المتبع) في متغيرات البحث قيد الدراسة.

اما فروض البحث وهي توجد فروق ذات دلالة احصائية بين نتائج الاختبارات القبلية والبعدية للمجموعتين الضابطة والتجريبية في نتائج الاختبارات البعدية ولصالح المجموعة التجريبية في تطوير الابداع الشخصي وتعلم يعض المهارات الهجومية المركبة بكرة القدم للناشئين.

٣- اجراءات البحث

١-٣ منهج البحث

استعمل الباحث المنهج التجريبي بتصميم المجموعتين (الضابطة والتجريبية) وذات الاختبار القبلي والبعدي ذو الضبط المحكم وذلك لملائمته لمشكلة البحث وكما مبين في الجدول (١) .

الجدول (١) يبين التصميم التجريبي للبحث

المجموعات	الاختبارات البعدية	المتغير المستقل	المجموعات	الاختبارات القبلية
المجموعة	مقياس الابداع الشخصي	المنهج المتبع	المجموعة	مقياس الابداع الشخصي
الضابطة	مهار ات كرة القدم		الضابطة	مهار ات كرة القدم
المجموعة	مقياس الابداع الشخصي	استراتيجية العصف	المجموعة	مقياس الابداع الشخصي
التجريبية	مهار ات كرة القدم	الذهني	التجريبية	مهارات كرة القدم

٢-٢ منهج البحث وعينته

لقد تم اختيار الطريقة العمدية في مجتمع البحث والتي تمثلت بمرحلة الرابع الاعدادي للعام الدراسي ((11) من اعدادية الاعظمية للبنين ، أما عينة البحث فقد بلغ عدد طلابها الكلي ((11) طالبا ، حيث تم استبعاد ((11) طلاب للتجربة الاستطلاعية وكذلك طلبة فريق المدرسة والراسبين وبهذا اصبح عدد مجموع العينة النهائي ((10) طالب حيث كانت سبتهم ((10) من عدد عينة افراد البحث ، وكذلك تم تقسيم العينة الى مجموعتين الاولى وهي تمثل المجموعة الضابطة والثانية مثلت المجموعة التجريبية وبواقع ((10) طلاب لكل مجموعة ، وكما مبين في الجدول ((10)).

جدول (۲) يبين عدد افراد العينة والنسبة المئوية لمجموعتى البحث

النسبة المئوية	العينة	المستبعدين	العدد الكلي	نوع التمرينات	المجموعة
٤,٥١	١.			المنهج المتبع	المجموعة الضابطة
7.	١.	11	٣١	استراتيجية العصف الذهني	المجموعة التجريبية
	۲.				المجموع

وقد قام الباحث بإجراء التكافؤ وذلك من اجل ارجاع الفروق في نتائج اختبارات البحث الى المتغير المستقل ولذلك بدأ الباحث بخط شروع واحد للمجموعتين (الضابطة والتجريبية) في متغيرات الدراسة وكما مبين في الجدول (٣) .

الجدول (٣) يبين تكافؤ مجموعتى البحث في إختبارات مقياس الابداع الشخصي ومهارات كرة القدم

	قيمة (ت)	لتجريبية	المجموعة ا		المجموعة الضابطة	وحدة	المعالم الإحصائية
الدلالة*) المحسوبة	ع	٤	w	ين	القياس	الإختبارات
غير دال	1,01	٤,٣٣	۸۲,۲	٤,٣٠	۸۳,۳	الدرجة	مقياس الابداع الشخصي
غير دال	1,44	۲,٦٣	77,50	۲,۷٥	77,57	الثانية	مهارة الدحرجة بالكرة
غير دال	1,77	١,٨٤	٣,١٣	1,77	٣,٥	الدرجة	مهارة إخماد الكرة
غير دال	١,٣٦	1,47	17,7	1,20	17,17	الدرجة	مهارة التهديف

^{*} قيمة (ت) الجدولية = (١٩٧٣٤) وبدرجة حرية (١٠+٠٠-١٨) عند مستوى الدلالة (٠٠٠٠)

٣-٣ أدوات وأجهزة البحث ووسائل جمع المعلومات

كرات قدم ، شريط قياس ، اقماع ، ساعة ايقاف ، اهداف مصغرة ،مقع سويدي، ملعب كرة قدم ،بورك ، استمارة مقياس الابداع الشخصي ، حاسوب شخصي (DELL) ،صافرة المصادر والمراجع العربية ، شبكة المعلومات في الانترنت ،استمارة لتسجيل البيانات .

٣-٤ الاختبارات المستخدمة في البحث

٣-١-٤ الاختبار الاول: مقياس الابداع الشخصى

لقد استخدم الباحث المقياس الذي اعده (٣: ٢٠- ٢٠)وتم عرض المقياس على الخبراء والمختصين وذلك للحكم على مدى صلاحية المقياس وملائمته للغرض الذي وضع لأجله ويتألف المقياس من (٢٧) فقرة وكذلك بدائل الاجابة الثلاثية وهي (دائما، احيانا ،نادرا) ودرجات تصحيح (٣،٢،١) وبهذا تكون اعلى درجة يحصل عليها المختبر هي (٨١) وادنى درجة هي (٢٧) وكذلك لقد قام الباحث بشرح تعليمات المقياس وكيفية الاجابة عنها بشكل صحيح ووضح لأفراد العينة انه لا توجد اجابة خاطئة واجابة صحيحة وانما يجب التعبير عن رأيهم الحقيقي في عبارات المقياس وايضا تم جلوسهم في احدى الصفوف الدراسية في مدرسة اعدادية الاعظمية للبنين وتم تحضير جميع المتطلبات اللازمة للإجابة على عبارات المقياس من عينة البحث.

٣-٤-٢ الاختبار الثاني: اختبار مهارة الاستلام ثم التمرير (١٠٠٠)

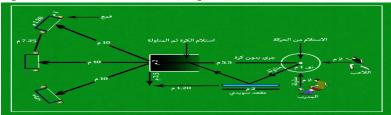
الغرض من الاختبار هو قياس الاستلام ومن ثم التمرير

الادوات المستخدمة: كرات قدم واهداف صغيرة وكذلك شريط قياس واقماع وساعة ايقاف ومقعد سويدي .

وضع الاداء: يكون وقوف الطالب خلف خط البدء بمسافة ($^{\text{T}}$ م) و عندما يسمع الاشارة يجب ان ينطلق بسر عة لكي يستلم الكرة التي يمرر ها المدرس له داخل الدائرة المرسومة والتي يكون نصف قطر ها هو ($^{\text{T}}$ م) ثم يقوم المدرس لمناولتها بشكل قطري مائل الى المقعد السويدي بالمنطقة التي تكون محددة لاستلامها وبعدها يقوم بتمرير الكرة بأي جزء منها على المرمى وبأي قدم مفضلة لديه بحيث يكون بعد المرمى عن مكان التمرير ($^{\text{T}}$ 0) ، وتكون المحاولات المسموحة للطالب فقط اثنان على الاهداف الثلاثة وتكون كاملة.

طريقة التسجيل: يكون التسجيل على كل هدف بالدرجات، ويحسب زمن الاداء للهدف الواحد لكل محاولة وتكون من لحظة استلام الكرة للمختبر الى ان تقطع الكرة خط المرمى وكذلك يكون احتساب الدرجة النهائية من خلال افضل محاولة من الاثنين

من حيث الدقة وايضا الاداء أما الشكل (٣) يوضح درجات الدقة وتحسب (٣) درجات عندما تدخل الكرة المرمى وعند اصطدامها بالقائم تحتسب درجتان اما عند اصطدام الكرة بالقمع يتم تسجيل درجة واحدة وعند خروج الكرة يكون صفرا.



شكل (١) يوضح اختبار الاستلام ثم التمرير



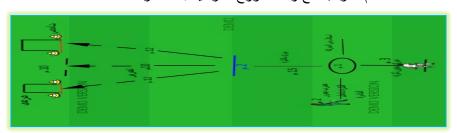
شكل (٢) يوضح درجات الدقة لاختبار الاستلام ثم التمرير

الاختبار الثالث: اختبار الاستلام ثم الجري ثم التمرير (١٣:٤٠)

الغرض من الاختبار: قياس الاستلام ثم الجري ثم التمرير

الادوات المستخدمة: كرات القدم ، شريط القياس ، الاهداف المصغرة، الاقماع ، وساعة الايقاف .

وضع الاداء: يقف الطالب خلف خط البدء ويكون بمسافة (7 م) ويجب غلى الطالب ان ينطلق بسرعة عند سماعه اشارة الانطلاق بحيث يستلم الكرة التي يمررها المدرس له بداخل الدائرة المرسومة والتي يكون قطرها (1 م) وبعدها ينطلق الطالب بسرعة بمسافة (0 1م) ومن ثم الانطلاق من اجل السيطرة ومن ثم تمرير الكرة وبأي جزء منها وقبل الخط على المرمى وبالقدم المفضلة للطالب ويكون الخط بعده عن مكان التمرير (7 1م) ويكون اداء الطالب لمحاولتين وتكون بشكل كامل على الهدفين . طريقة التسجيل: يحسب زمن الاداء لكل محاولة للهدف الواحد وتكون من لحظة استلام الكرة وحتى تقطع خط المرمى وتسجل بالدرجات لكل دقة تمرير على كل هدف ويكون احتساب الدرجة النهائية من حيث الزمن والدقة لأحسن محاولتين وتسجل درجات الدقة كالأتي :(7) درجات تحتسب عند دخول الكرة المرمى وتحتسب درجتين عندما تصطدم الكرة بالقائم وتسجل درجة واحدة عندما تصطدم الكرة بالقمع وعند خروج الكرة يسجل صفرا .



شكل رقم (٣) يوضح اختبار الاستلام ثم الجري ثم التمرير

الاختبار الرابع: اختبار مهارة الاستلام ثم التهديف (٢٠٤: ١)

الغرض من الاختبار: قياس الاستلام ثم التهديف

الادوات المستخدمة: كرات قدم ، ساعة الإيقاف ،مرمى كرة اليد، شريط القياس، مرمى كرة القدم، بورك .

وضع الاداء : يقف الطالب خلف خط البدء ويكون بمسافة (٣م) ويجب غلى الطالب ان ينطلق بسرعة عند سماعه اشارة الانطلاق بحيث يستلم الكرة التي يمررها المدرس له بداخل الدائرة المرسومة والتي يكون قطرها (١م) ومن ثم يقوم بالتهديف من داخل المستطيل والذي يكون مرسوما بطول (١م) وبعرض (٢م) وتوضع القدم المفضلة على المرمى والذي يكون بعده عن مكان التصويب بمسافة (٢٠م) ويؤدي الطالب (٢) محاولة كاملة على الهدفين .

طريقة التسجيل: ويكون حساب زمن المحاولة من لحظة استلام الكرة حتى تقطع خط المرمى للهف الواحد، ويكون التسجيل بالدرجات لدقة والزمن لأحسن محاولة، اما تسجيل درجات الدقة بالدرجات لدقة والزمن لأحسن محاولة، اما تسجيل درجات الدقة كالآتي وكما موضحا في شكل (٦) يسجل (٤)درجات للطالب المختبر الذي يكون تهديفه على الجانب الايمن والايسر من هدف

كرة القدم ، وتسجل (٣) درجات عندما يكون تهديفه بداخل مرمى كرة اليد اما درجتان تسجل عندما تصطدم الكرة بالقائم ، وعند خروج الكرة لخارج المرمى يسجل صفرا



الشكل (٥) يوضح اختبار الاستلام ثم التهديف



الشكل (٦) يوضح درجات الدقة لاختبار الاستلام ثم التهديف

٣-٥ إجراءات البحث الميدانية

٣-٥-١ التجربة الاستطلاعية

إنَّ الهدف الرئيسي من التجربة الاستطلاعية هو التعرف على السلبيات والمعوقات التي ستواجه الباحث وفريق العمل المساعد وكذلك التأكد من وضوح فقرات المقياس وصلاحيتها لمستوى عينة البحث ولذلك قام الباحث بتجربة استطلاعية لإيجاد المعاملات العلمية للمقياس وتم هذا العمل على مجموعة ليست من عينة البحث الرئيسية والتي تكون متكونة من (٦) طلاب حيث تم العمل في احدى صفوف المدرسة وبع اكمال الاجابات من قبل الطلاب تم جمع الاستمارات وتسليمها للباحث وذلك من اجل حساب درجاتهم وتم ذلك بتاريخ (٨/١٠/١٠٢) من يوم الاحد صباحا ، وايضا تم بنفس اليوم عمل التجربة الاستطلاعية الخاصة باختبارات مهارات كرة القدم المركبة (مهارة الاستلام ثم التمرير ، الاستلام ثم الجري ثم التمرير مهارة الاستلام ثم التهديف) وقد تم اجراء جميع الاختبارات الخاصة بالمهارات في ملعب اعدادية الاعظمية للبنين وبمساعدة فريق العمل المساعد وتم ايضا ايجاد (الصدق والثبات والموضوعية) للاختبارات جميعها بعد (٧) أيام من عمل التجربة الاستطلاعية بيوم الاحد المصادف ايجاد (الصدق والثبات وكما مبين في جدول رقم (٤).

جدول (٤) يبين الصدق ومعامل الثبات والموضوعية لمقياس الابداع الشخصي ومهارات كرة القدم

•				
موضوعية الاختبار %	ثبات الاختبار وإعادته %	الصدق الظاهري %	وحدة القياس	الاختبارات
٠,٨٤	۰٫۸۰	9 £ , ٨ £	الدرجة	مقياس الابداع الشخصي
•,٨٦	٠,٨٦	91,50	، ــرب الثانية	مهارة الاستلام ثم التمرير
• ,,, ,	•,,,	11,25	التالية	' '
٠,٨٧	٠,٨٥	٩٢,٦٠	الدرجة	مهارة الاستلام ثم الجري ثم
			**	التمرير
٠,٨٧	٠,٨٥	97,15	الدرجة	مهارة الاستلام ثم التهديف

٣-٥-٢ الاختبارات القبلية

لقد تم عمل الاختبارات القبلية بمقياس الابداع الشخصي والمهارات المركبة بكرة القدم على المجموعتين (الضابطة والتجريبية) وخلال يومين متتاليين وبتاريخ (١٧- ١٨ /٢٠٢٣/١٠)من يومي الثلاثاء والاربعاء.

٣-٥-٢ تجرية البحث الرئيسة

لقد تم اعداد الوحدات التعليمية بعد مراجعة المصادر والمراجع العلمية المتعلقة بكرة القدم من قبل الباحث وتم اعداده وفقا لاستراتيجية العصف الذهني وتم تنفيذ المنهاج التعليمي بعد الانتهاء من عمل الاختبارات القبلية وذلك بيوم الاحد المصادف (۲۰۲۰/۱۰/۲۲) واستغرق المنهاج (Λ أسابيع)أي تكون (Π 1) وحدة تعليمية تقسم الى وحدتين خلال الاسبوع الواحد وبزمن قدره (Π 2) د للمجموعتين التجريبية والضابطة وكذلك ان مجموعتي البحث متشابهة في القسم (التحضيري والختامي) و الاختلاف فقط بينهما هو القسم (الرئيس) اما زمن القسم التحضيري هو (Π 1) د من الزمن الكلي وتضمنت الوحدة التعليمية بالوقوف على شكل خطواحد واخذ العيابات ومن ثم اعطاء الاحماء وبعدها التمارين البدنية لكل الجسم ، اما القسم الرئيسي فقد تضمن زمنه (Π 2) د حيث قام المدرس بشرح المهارة وجلسة العصف الذهني ويتم تطبيق الحلول التي يتم اختيارها من قبلهم من اجل تطوير المهارات لديهم ،حيث تم تطبيق اربعة مراحل كالأتي:

اولا: يبدأ المدرس بشرح المهارة الاولى للطلاب ويقوم بتحديد موضوع المناقشة للمشكلة ومن ثم يعمل بإعطائهم بعض المعلومات عنها مثل قياسات الملعب، وزن الكرة وحجمها، ارضية الملعب.

ثانيا: العمل على اعادة صياغة المشكلة من خلال طرح مجموعة من الاسئلة لهم ومن ثم يتم الاجابة عليها من قبل الطلاب وعلى ضوئها يقومون بإعطاء الافكار والحلول واضافة اراء وافكار جديدة.

ثالثًا: العمل على تهيئة جو من الابداع والعصف الذهني خلال الجلسة حيث يعطيهم المدرس وقت مدته (٥)د للتدريب على كيفية الاداء

رابعا: وهي جلسة العصف الذهني التي يتم من خلالها تقديم افكارهم بكل حرية وكتابة الافكار بشكل تنوع وسريع في لوحة ورقية او على السبورة وكذلك العمل على ترقيمها بشكل متسلسل وواضح للجميع . ومن الافكار التي تم طرحها وهي :

- ١- كيف يتم استلام الكرة براحة القدم ام بالأصابع.
- ٢- حتى تصل الكرة بسرعة وتأخذ مسافة ابعد يجب مرجحة القدمين الى الخلف ام الامام.
 - ٣- اين يكون اتجاه الرجل الثابتة اثناء التهديف.
 - ٤- اين يكون النظر اثناء التهديف.
- ٥- عند الجري بالكرة تكون الكرة امام اللاعب وبعيدة عنه ام امام اللاعب وقريبة منه ام بجانبه.

خامسا: اختيار الفكرة الغريبة من بين الافكار المطروحة والعمل على تحديدها واستعمالها لأجل تطوير المهارة وتحسينها ومن الافكار التي تم اختيارها :

- من الكرة الثابتة يقوم اللاعبين بالتصويب على المرمى من أماكن مختلفة من المواجهة ثم من الجانب- ثم بالقرب من خط المرمى من الجهتين، بعد إن يقوم المدرب أداء تكنيك المهارة إمامهم.
 - يقوم كل لاعب باستلام الكرة من زميله والتصويب على المرمى من خارج منطقة الجزاء مع تبادل الأدوار.

-يبدأ التمرين بمناولة الكرة من قبل المدرب الذي يقف خلف المرمى إلى اللاعب المنطق من خط إل (٩٩م) ليقوم بعلمية التهديف على المرمى ,

سادسا: وهي جلسة تقييم الاهداف واخذ الفكرة الواضحة والجيدة التي يتم العمل بها لأخذها .

اما القسم الختامي فمدته (٥)د حيث يكون فيه لعبة ترويحية وتمارين تهدئة واعطاء التوجيهات والارشادات وكذلك لقد تم الانتهاء من تنفيذ المنهاج التجريبي يوم الاحد في (٢٠٢٣/١٢/٢٤) .

٣-٥-٤ الاختبارات البعدية

لقد تم تنفيذ الاختبارات البعدية لكلا المجموعتين التجريبية والضابطة في (٢٠٢٣/١٢/٢٥)من يوم الاحد بمقياس الابداع الشخصي وفي اليوم التالي اي الاثنين تم تنفيذ الاختبارات بالمهارات المركبة بكرة القدم ولقد حرص الباحث وفريق العمل المساعد على ان تتم الاختبارات البعدية بنفس الظروف والشروط والادوات .

٣-٦ الوسائل الاحصائية

لقد تم استخدام الحقيبة الاحصائية (SPSS)

- ٤- عرض النتائج وتحليلها ومناقشتها
- ٤-١-١ عرض نتائج الاختبارات القبلية والبعدية للمجموعتين الضابطة والتجريبية وتحليلها ومناقشتها
 - ٤-١-١ عرض نتائج الاختبارات القبلية والبعدية للمجموعة الضابطة وتحليلها ومناقشتها

يبين قيم الأوساط الحسابية والانحرافات المعيارية وفروق الأوساط الحسابية وقيمة (ت) المحسوبة ودلالة الفروق بين نتائج الاختبار القبلي والبعدي في اختبارات مقياس الابداع الشخصي والمهارات المركبة بكرة القدم للمجموعة الضابطة وتحليلها

ונגעובֿ*	قيمة المحسر	ع ف	سَ ف	بعدي	الاختبار ال	قبلي	الاختبار ال	وحدة	المعالم الإحصائية
*	(ت) وپهٔ	1	3	ع	سَ	ع	سَ	وحده القياس	الإختبارات
دال	٣,٨٦	١,٠٣	١,٤	٤,٣٣	۸٥,٢	٤,٣٠	۸٣,٤	الدرجة	مقياس الابداع الشخصي
دال	٤,١٥	1,17	۲,۱	۲,٤٥	۲1, ۷0	۲,۷٥	77,57	الثانية	مهارة الاستلام ثم التمرير
دال	٤,٠٧	1,10	١,٤	١,٣٤	٤,٤	1,77	٣,٦	الدرجة	مهارة الاستلام ثم الجري ثم التمرير
دال	0,77	1,70	۲,٥	1,7.	1 £ , ٣	1,50	17,18	الدرجة	مهارة الاستلام ثم التهديف

*قيمة (ت) الجدولية = (٢٦٢,٢) امام درجة حرية (١٠١-٩) ومستوى دلالة (٠٠٠٠)

يعزو الباحث إلى أنّ النقدم الحاصل في مقياس الابداع الشخصي وبنسب متفاوتة يعود الى التنظيم والتخطيط بالوحدات التعليمية وبصورة جيدة وكذلك يعود التقدم في مهارات كرة القدم الى التزام الطلاب بإداء التمرينات وتكرار ها بالوحدة التعليمية والتزامهم بالتوجيهات والتعليمات بما يتناسب مع قدراتهم وكذلك الى اسلوب وطريقة المدرس وهذا ما يؤكده محمد محمود الحيلة اذ انه (عند تنفيذ المنهاج يشكل فعال فان الأداء العام للطالب يتحسن كثيرا) (١٥:٥٠)

3-1-٢ عرض نتائج الاختبارات القبلية والبعدية للمجموعة التجريبية وتحليلها ومناقشتها الجدول (٧) الجدول (٧) يبين قيم الأوساط الحسابية وقيمة (ت) المحسوبة ودلالة الفروق بين نتائج الاختبار القبلي والبعدي في اختبارات مقياس الابداع الشخصي والمهارات المركبة بكرة القدم للمجموعة التجريبية وتحليلها

11 KJE*	قيمة المحسر	ع ف	سَ ف	بعدي	الاختبار ال	قبلي	الاختبار ال	وحدة	المعالم الإحصائية
*	(ت) وپهٔ	بر ا	3	ع	سَ	ع	سَ	القياس	الإختبارات
دالة	٦,٧٥	1, £ £	٦,٣٠	٤,١٣	۸۹,٥	٤,٣٣	۸۲,۲	الدرجة	مقياس الابداع الشخصي
دال	۸,۳۳	1,٧0	٤,١١	١,٧٤	۲۰,۱۳	۲,٦٣	77,27	الثانية	مهارة الاستلام ثم التمرير
دال	٧,٥٦	۲,۳۰	٣,٦٥	1,77	٤,٧١	١,٨٠	٣,١٣	الدرجة	مهارة الاستلام ثم الجري ثم التمرير
دال	٧,٧٥	1,77	0,15	١,٠٣	۱٧,٤	1,77	17,7	الدرجة	مهارة الاستلام ثم التهديف

^{*} قيمة (ت) الجدولية = (٢٦٢,٢) أمام درجة حرية (١٠١-٩) ومستوى دلالة (٥٠٠٠)

يعزو الباحث إن هذا التطور كان سببه استخدام الوحدات التعليمية وفقاً لاستراتيجية العصف الذهني وتخطيطها وتنظيمها بالشكل الذي يتناسب مع قدرات وإمكانيات الطلبة وهذا ما دفع الطلبة لزيادة دافعيتهم نحو التعلم ويعزو الباحث ان سبب التطور الحاصل يعود الى استخدام تمرينات منوعة ومشوقة للطالب ادت الى ابتعاده عن روتين وملل التمرينات وكذلك التكرار بإدائها كل هذا ساهم في زيادة قدرة الطلاب بالأداء اخذ الفرصة واللحظة المناسبة من اجل اتخاذه لقرار التنفيذ وهذا ما يؤكده (محمد جميل

١٩٩٣) إلى "ان استخدام التمارين المشوقة في التدريب يعد عاملا مهما للارتفاع بالمستوى الفني والبدني والنفسي للاعب "(٥ ٢١٢)

3-٢ عرض نتائج الاختبارات البعدية للمجموعتين الضابطة والتجريبية وتحليلها ومناقشتها الجدول (٨)

يبين قيم الأوساط الحسابية والانحرافات المعيارية وقيمة (ت) المحسوبة ودلالة الفروق بين نتائج الاختبارات البعدية في اختبارات مقياس الابداع الشخصي والمهارات المركبة بكرة القدم للمجموعتين الضابطة والتجريبية وتحليلها

الدلالة *	قيمة (ت)	المجموعة التجريبية		المجموعة الضابطة		وحدة	المعالم الإحصانية
	المحسوبة	ع	سَ	ع	سَ	القياس	الاختبارات
دال	٧,١٣	٤,١١	۸٩,٧	٤,٣١	٨٥,٤	الدرجة	مقياس الابداع الشخصي
دال	۸,۲۲	1,77	۲۰,۱۱	۲,٤٨	11,77	الثانية	مهارة الاستلام ثم التمرير
دال	٦,٤٥	1,71	٤,٧٣	1,81	٤,٢	الدرجة	مهارة الاستلام ثم الجري ثم التمرير
دال	٧,١٥	١,٠١	17,7	1,77	1 £ , 1	الدرجة	مهارة الاستلام ثم التهديف

^{*} قيمة (ت) الجدولية = (۲,۱۰۱) و بدرجة حرية (1+1-1-1+1) عند مستوى الدلالة (۰,۰۰)

يعزو الباحث إلى أنَّ هذا النطور كان سببه فاعلية استراتيجية العصف الذهني ووضوح الهدف التعليمي لدى الطلاب من خلال تقسيمهم الى مجموعات تساعد بسرعة التعلم وتنوع الافكار المطروحة وهذا مايؤكده (سليمان ،٤٠٠٢)(٢٠٠٤) وكذلك ان الطالب بطبيعته يتقبل الجديد والمتنوع بسبب اعتقاده بأن الجديد يكون ممتع بالتعلم فهذا يعمل على انتاج افضل بالإضافة الى ان الطالب سيكون لديه مهارات استنتاج وتأكيد للمعلومات واستراتيجية العصف الذهني تعمل على زيادة الثقة بنفسه وجعله في حالة من اليقظة والتركيز والانتباه والابتعاد عن الخوف والارتباك ، وكذلك تعلم أي مهارة مشوقة وخصوصا كرة القدم بالنسبة للبنين وبهذه المرحلة العمرية تجعل دافعيتهم وشوقهم لتعلمها بشكل مختلف عن التعلم التقليدي تجعل ان يكون تكافؤ بقدراتهم العقلية مع تعلمهم للمهارة بحيث يؤدي الى تطوير المهارة ويكون ترابط قوي ووثيق بين التحسن والتعلم وهذا يرجع الى نوع الطريقة المستخدمة بالتدريس والتي تكون مرتبطة بشكل قوي ووثيق بمعرفة المهارة الرياضية (١٠٣٠١) ، وبالإضافة ان الستراتيجية نمت المستخدمة بالتدريس والتي تكون مرتبطة بشكل وي ووثيق بمعرفة المهارة الرياضية (١٩٠١) ، وبالإضافة ان الستراتيجية نمت بداخل المتعلمين ثقتهم بنفسهم بشكل اكبر والعمل بجو تعاوني اكثر وزيادة مهارات التفكير الابداعية لديهم واعطاءهم الاسلوب القيادي بحيث يكون المتعلم منتجا ومولدا للافكار وتكون لديه فرصة للتعبير بشكل أكبر وهذا مايؤكده (الشوك واخرون، ٢٠١٠) (١٠٠٤)

٥- الاستنتاحات

لقد استنتج الباحث بأن استراتيجية العصف الذهني لها اثر كبير وفعال في تطوير الابداع الشخصي وتعلم بعض المهارات الهجومية المركبة بكرة القدم للناشئين حيث عملت على جعل الطالب مفكرا وباحثا ايجابيا لديه القدرة على المتابعة والانتباه واستنتاج الاسباب بشكل واضح ودقيق من اجل ايجاد الاجابة الصحيحة وبذلك يوصي الباحث بأهمية استخدام الستراتيجية لدورها الفاعل والايجابي في عملية التعلم والابداع في مهارات كرة القدم وبالاضافة الى ضرورة استخدامها في عمل دراسات وبحوث في مهارات وفعاليات اخرى.

٦- المصادر

"Balackova.Halka 2007 "Brain storming :a creative problem solving method Masaryk Istitute of Advances Studies Czech Technical University.p43

- ١. ايريك جينسن: التعلم المبنى على العقل(العلم الجديد للتعلم والتدريب)، ط١٠الرياض، ص١١٣.
- ٢. حسن السيد ابو عبده: حسن السيد أبو عبده: الإعداد المهاري للاعبى كرة القدم (النظرية والتطبيق)، ط٨، الإسكندرية
 ، مكتبة الإشعاع الفنية ، ٢٠١٠.
 - ٣. سليمان ،فؤاد:الاهداف التربوية وتدريس المناهج ،الاسكندرية،دار المطبوعات للنشر،٢٠٠٤.
 - ٤. عبد اللطيف المقرن:الابداع في حل المشكلات ،المملكة العربية السعودية ،مركز التوجيه والارشاد ،٢٠٠٦ .

- علي ناجي جبري: تأثير تدريبات القوة الوظيفية في بعض القدرات البدنية والحركية وااء المهارات المركبة بكرة القدم للناشئين ، رسالة ماجستير ، جامغة واسط، كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة ، ٢٠١٩.
- محمد حسن العمايره:أصول التربية التاريخية والاجتماعية والفنية والفلسفية ,ط۲ ,عمان ,دار المسيره للنشر والتوزيع والطباعه ,۲۰۰۰.
- ٧. محمد محمود الحيله ؛ التصميم التعليمي -نظريه وممارسه, ط١ : (عمان, دار المسره للنشر والتوزيع والطباعه , ١٩٩٩).
 - ٨. نوري ابراهيم الشوك وآخرون (٢٠١٠)الاحصاء والاختبار في المجال الرياضي،

ملحق (١) إستمارة (مقياس الابداع الشخصي) بصورته النهائية

نادرا	احيانا	دائما	الفقر ات	ت
			تكون لديً المرونة في تقبل التوجيه وذلك لفائدته لي	١
			تكون لديً الرغبة والحماس بكل ماأفعله	۲
			يجب علي بذل كل مابوسعي من اجل حل مشكلاتي	٣
			تكون لديً القابلية على التخيل والحلم بكل سهولة وانا باليقظة	٤
			لديً خبرة في تنظيم وتبسيط كل ملاحظاتي	0
			دائما اعتني بخصوصياتي الشخصية	٦
			احب ان اقضي اوقات سعيدة حتى عندما اختلف مع زملائي	٧
			لديً فضول لمعرفة افكار الأخرين	٨
			احول افكاري الى واقع عملي	٩
			دائما اسعى ان ابحث واتعلم واعطاء الافكار الجديدة	١.
			لديَّ افكار عديدة لاني دائما احاول الحصول على افكار بديلة	11
			لديَّ استعداد على تغيير افكاري رغم عدم قبول الآخرين	١٢
			اشعر بالارتياح خلال تعبيري عن افكاري	۱۳
			اشعر بالحماس والطموح عندما اعبر عن افكاري	١٤
			اعلم ولديَّ وعي وادراك بالاشياء التي لايفهمها الأخرون	10
			اقوم بالقيادة والمسؤولية عندما اشارك بإداء مختلف الانشطة	١٦
			دائما اعمل على استخدام طرق حديثة عندما اتعامل مع المشكلات	١٧